

# REGOLAMENTO SPORTIVO

## RG CHAMPIONSHIP

### RKC – ASI – REGIONE CAMPANIA / MOLISE 2022

---

Il Campionato RG CHAMPIONSHIP RKC- ASI 2022 delle Regioni Campania/Molise è un progetto gestito e curato dalla RG Championship organizzazione eventi che promuove il Motorsport in ambito regionale, in collaborazione con il settore tecnico italiano ASI Karting di ASI Nazionale, ente di promozione sportiva riconosciuto dal CONI, volto a promuovere lo sport del karting con l'obiettivo della creazione di un ambiente disteso e cordiale che incoraggi il divertimento e la socializzazione tra le persone.

Il centro nevralgico del RG CHAMPIONSHIP RKC-ASI è la sana competizione sportiva promozionale e sociale, nel totale rispetto dell'avversario e dei mezzi messi a disposizione dagli impianti sportivi selezionati dal Gruppo RG. Il presente regolamento sarà valido nei suoi contenuti generali per l'intera stagione 2022 come riferimento per i regolamenti particolari approvati per le Regioni aderenti al progetto.

Saranno possibili modifiche al presente regolamento da parte dello staff del Direttivo e saranno comunicate in congruo anticipo a tutti i partecipanti tramite tutti i canali di comunicazione. Il calendario eventi sarà disponibile sul sito ufficiale [www.rgchampionship.com](http://www.rgchampionship.com) nonché la propria Pagina, Pagina RKC ASI e Gruppo Facebook o altri canali dedicati.

#### **PREMESSA :**

RG CHAMPIONSHIP RKC-ASI è dedicato alla promozione sportiva del settore Rental Kart che per definizione abbraccia atleti amatori o dilettanti o non più in attività. Lo stesso è organizzato nella Regione Campania/Molise, nonché qualche gara nella regione Lazio, applicando in linea generale il presente regolamento e finalizzando il loro programma alla determinazione dei Campioni Regionali e conseguentemente dei finalisti per ogni categoria che concorreranno alla nomina dei Campioni Nazionali Rental ASI Karting.

(I piloti devono aver partecipato ad almeno 8/10 manifestazioni sportive ovvero 16/20 gare del Campionato Regionale nella categoria in cui risultano iscritti. Concorreranno alla partecipazione della gara per il titolo Nazionale, i primi 5 piloti di ciascuna categoria RG1, RG2, RG3, RGLADY in base alla classifica generale assoluta piloti finale di campionato. Qualora uno o più piloti fossero impossibilitati a partecipare per il Titolo Nazionale, il diritto passa al successivo in classifica)

## ISCRIZIONE E TESSERAMENTO

Alle Associazioni/Organizzazioni/Selettive Regionali affiliate ASI è dato compito di raccogliere la documentazione necessaria alla corretta iscrizione e tesseramento dei piloti che si iscrivono ufficialmente al Campionato RKC-ASI. Per partecipare ad ogni selettiva o singola tappa vi è **l'obbligo di essere titolari dei seguenti attestati:**

- Tessera ASI K (specifica per Kart), comprensiva di assicurazione.
- Licenza Agonistica Rental Karting, che porta l'atleta a diventare ufficialmente Pilota Regionale ASI, potendo concorrere in base alla classifica ultima di campionato alla partecipazione delle Finali Nazionali che si svolgeranno l'anno successivo.
- Certificato Medico Sportivo per disciplina Karting associato ad una fotocopia di un Documento di identità valido.
- Il Modulo di iscrizione RG CHAMPIONSHIP RKC-ASI 2022 deve essere compilato in ogni sua parte e firmato per i piloti minorenni, obbligatoriamente da uno dei genitori (o tutore legale) sottoscrivendo il modulo per autorizzazione minorenni (in allegato alla documentazione)

## ORGANIZZAZIONE FORMAT GARE

Ogni appuntamento di gare del RG CHAMPIONSHIP RKC-ASI 2022 delle Regioni Campania/Molise prevede: (EVENTI SU PISTE CON ZAVORRE ED EVENTI SU PISTE SENZA ZAVORRE)

- Briefing pre-gara obbligatorio (RIF. Briefing Obbligatorio)
- Peso minimo da rispettare in caso di pista con zavorre (80 Kg.); Peso minimo da rispettare in caso di pista senza la possibilità di aggiunta zavorre (60 Kg.)
- Pesatura piloti con adesivo ASI di riconoscimento stampato sul casco (Ad ogni fine manche bisognerà pesarsi sulla bilancia per il consueto controllo peso. Nel caso in cui il pilota peserà al di sotto della tolleranza specifica che è pari ad 1kg verrà immediatamente squalificato dalla manche che sia di qualificazione o di gara – Esempio da 80 a 78,9).
- Costituzione batteria piloti di qualifica in base alla classifica generale di campionato dell'anno precedente (solo per il primo appuntamento); in base alla classifica finale di manifestazione precedente dal secondo appuntamento in poi.
- Sorteggio Kart prove cronometrate con Tecnico esterno/Organizzatore eventi e CDP ASI. (Nel caso di sorteggio kart uguale alle manche precedenti, si passa direttamente al numero successivo senza l'ausilio di ulteriore sorteggio, attraverso piattaforma Random o simili).
- E' responsabilità del pilota prendere le zavorre e posizzarle all'interno del kart con supervisione degli addetti ai lavori, come anche a fine qualifica o gara prendere le zavorre e portarle sul carrello della pista, (Se ci si dimentica di riportare le zavorre a fine manche sul carrello della pista si rischia la squalifica dalla manche o gara in programma).
- Gara di qualificazione (5 Minuti x Batteria)
- Sorteggio Kart Gara 1 con Tecnico esterno/Organizzatore eventi e CDP ASI.
- Gara1 : (Giro di ricognizione per posizzarsi sulla griglia di partenza, 15 minuti con partenza da fermo con semaforo/bandiera verde/tricolore con griglia di partenza dei piloti derivante dalle prove di qualificazione: Batteria A piloti dispari – Batteria B piloti pari) **\*Le partenze o il format delle gare possono variare in base alle piste o kartodromi visitati.**
- Formazione Batteria GOLDEN CUP (I primi 6 piloti di batt. A Gara1 e i primi 6 piloti di batteria B Gara1)
- Formazione Batteria SILVER CUP (i secondi 6 piloti batt. A Gara1 e i secondi 6 piloti di batteria B Gara1)
- Nuovo sorteggio Kart per i piloti di ciascuna batteria GOLDEN & SILVER con Tecnico esterno/Organizzatore eventi + CDP ASI.
- Gara2 GOLDEN CUP (Giro di ricognizione lento con i piloti in formazione di partenza 2 a 2, all'interno dei corridoi predisposti sulla carreggiata della pista zona partenza, restandone all'interno e 15 minuti con partenza veloce allo sventolare sul rettilineo di partenza della bandiera verde o

tricolore del Direttore di gara. Si possono fare manovre di sorpasso allo sventolare della bandiera verde, ma non prima.) – La partenza veloce viene annullata in caso di pioggia e si partirà dunque da fermo.

- Gara2 SILVER CUP (Stessa procedura di partenza della Golden Cup)
- Premiazioni: (Vengono premiati ad ogni appuntamento i primi 3 piloti che hanno raggiunto il punteggio massimo della classifica assoluta di manifestazione; i primi 3 piloti della SILVER CUP, i primi 3 piloti di ciascuna categoria RG1-RG2-RG3; le prime 3 Squadre che si sono distinte nella manifestazione sommando i punteggi dei 2 piloti della squadra.

#### (EVENTI SU PISTE SENZA ZAVORRE)

- Briefing pre-gara obbligatorio (RIF.Briefing Obbligatorio)
- Le batterie di gara verranno realizzate in base al peso medio del totale dei partecipanti affinché ci sia un'equilibrio tra gli stessi piloti tenendo presente che bisogna pesare minimo 60KG.
- Sorteggio Kart prove cronometrate con Tecnico esterno/Organizzatore eventi+CDP ASI.
- Gara di qualificazione (5 Minuti x Batteria)
- Sorteggio Kart Gara 1 con Tecnico esterno/Organizzatore eventi + CDP ASI.
- Gara1 : (15 minuti con partenza da semaforo/bandiera verde/tricolore con griglia di partenza dei piloti derivante dalle prove di qualificazione di ciascuna batteria) **\*Le partenze delle gare possono variare in base alle piste o kartodromi visitati.**
- Nuovo sorteggio Kart per i piloti di ciascuna batteria A & B con Tecnico esterno/Organizzatore eventi + CDP ASI.
- Gara2 : (Giro di ricognizione lento con i piloti in formazione di partenza 2 a 2, all'interno dei corridoi predisposti sulla carreggiata della pista, restando all'interno dei bordi e 15 minuti con partenza veloce allo sventolare sul rettilineo di partenza della bandiera verde o tricolore del Direttore di gara. Si possono fare manovre di sorpasso allo sventolare della bandiera verde.) – La partenza veloce viene annullata in caso di pioggia e si partirà dunque da fermo.

#### **BRIEFING OBBLIGATORIO (In pista o On-line)**

Ogni giornata di gara inizia con un briefing utile e necessario a dare disposizioni in merito a modalità di entrata e uscita dal circuito, identificazione del parco chiuso box e eventuali restrizioni legate alla conformazione della pista. I piloti sono obbligati a essere presenti. **(Se il pilota risulterà assente senza aver avvisato la direzione ASI KARTING sia in un briefing dal vivo che on-line, riceverà un primo richiamo verbale dal commissariamento ASI e partirà in ultima posizione sulla griglia di partenza di gara 01; qualora nell'evento/eventi successivi il pilota recidivo non dovesse avvisare della sua assenza, il secondo richiamo verbale si trasforma in una sanzione disciplinare pari alla decurtazione di 1 punto sul patentino e nuovamente partenza in ultima posizione dopo le qualifiche.)**

Chi per qualsiasi motivo arrivasse tardi in circuito ma in orario per l'inizio delle gare, non riuscendo a portare a termine alcun giro cronometrato, prenderà il via dall'ultima posizione disponibile in griglia. Ciò vale anche nel caso nella preparazione dei piloti in uscita BOX mentre tutti sono pronti, il pilota che tarda, partirà in ultima posizione sulla griglia di partenza, ricevendo anche un'ammonizione verbale disciplinare. Nelle qualificazioni, in caso di parità, guadagna la posizione migliore, il pilota a cui è stato assegnato lo stesso tempo per primo, dai cronologici di gara.

La costituzione di appartenenza alle categorie regionali rappresentate nella nostra RG CHAMPIONSHIP dalle sigle RG1/RG2/RG3/, verranno organizzate attraverso la media dei pesi di ciascun pilota o concorrente del campionato RG CHAMPIONSHIP RKC-ASI 2022, dalla prima manifestazione ufficiale di campionato.

Per quanto concerne i sorteggi delle manche di qualificazione e gare, essi verranno organizzati nella seguente modalità: **(Per evitare assembramenti il sorteggio viene realizzato con la presenza di max 3 atleti, selezionati in ordine di classifica provvisoria di evento a partire dalle prime 3 posizioni insieme al Tecnico esterno + CDP ASI, tutti con l'obbligo di mascherina indossata correttamente sul**

volto. Gli atleti vengono chiamati a rotazione, ragion per cui in ogni appuntamento ne vengono selezionati massimo 9 piloti. Viene utilizzata la piattaforma tecnologica Random, attraverso cui si inseriscono i numeri dei kart e ad ogni pilota ne verrà corrisposto uno diverso per ogni manche in programma. Nel caso in cui dovesse apparire un numero di kart già utilizzato in manche precedenti, si passerà immediatamente al numero progressivo successivo senza riutilizzare il percorso Random per velocizzare le operazioni di gestione evento.)

**SISTEMA PUNTEGGIO 2022 - 1° GARA A/B/C: ( Vengono attribuiti i punteggi di GARA 1 in entrambe le manche di gara)**

**01° 02° 03° 04° 05° 06° 07° 08° 09° 10° 11° 12°  
25p.-22p.-20p.-18p.-16p.-14p.-12p.-10p.-08p.-06p.-04p.-02p.**

**SISTEMA PUNTEGGIO 2022 2° GARA A/B/C :**

**01° 02° 03° 04° 05° 06° 07° 08° 09° 10° 11° 12°  
60p. 55p. 50p. 48p. 46p. 44p. 42p. 40p. 38p. 36p. 34p. 32p.**

**13° 14° 15° 16° 17° 18° 19° 20° 21° 22° 23° 24°  
30p. 28p. 26p. 24p. 22p. 20p. 18p. 16p. 14p. 12p. 10p. 09p.**

**25° 26° 27° 28° 29° 30°  
08p. 07p. 06p. 05p. 04p. 03p.**

- Nel caso in cui alla fine delle gare due o più piloti hanno raggiunto lo stesso valore nei punteggi, ai fini della premiazione il primo spareggio vedrà rilevante la posizione raggiunta in qualifica (Nelle gare senza zavorra la posizione di qualifica è in base al gruppo di appartenenza); il secondo spareggio in caso di ulteriore parità deriverà dalla posizione raggiunta alla fine di gara 1; il terzo spareggio deriverà dalla posizione raggiunta in gara 2; il quarto spareggio dal gpv in gara 1; nel caso di ulteriore spareggio deriverà dal gpv di gara 2.

Nelle gare versione **XTREME** verrà sperimentata la qualifica **SPRINT RACE**. I piloti entrano in pista, senza giro di ricognizione, si fermano sulla griglia di partenza e partecipano ad una gara di 5 minuti dove l'ordine di arrivo corrisponderà alla griglia di partenza della manche successiva. Ogni cono preso ovvero abbattuto, equivarrà ad una retrocessione di una posizione a fine gara. Ovviamente valgono sempre le stesse regole come nelle gare da 15 minuti.

**CAMPIONATO TEAM**

Per partecipare anche al Campionato Team/Squadre bisogna all'atto dell'iscrizione registrare anche il nome della propria squadra che sarà costituita obbligatoriamente da 2 piloti.

La somma del punteggio di Gara 1 e Gara 2 conquistata dai piloti appartenenti alla propria squadra, determina il punteggio di giornata ed in caso di parità tra due o più squadre verrà considerato lo spareggio la qualifica migliore della griglia di partenza di gara 1. (Esempio pilota squadra x 3° in qualifica batte pilota squadra y 5° in qualifica). Inoltre viene data la possibilità, qualora uno dei compagni di team non sia disponibile, il pilota singolo presente, potrà comunque portare punti anche nel campionato a squadre.

Altresì viene data la possibilità ad ogni Team nel caso in cui i propri piloti non possano prendere

parte ad altre gare, di poter essere sostituiti per poter continuare a conquistare punti nel prosieguo della stagione anche con piloti diversi rispetto alle prime gare, purché non essendo titolari di altri Team. La comunicazione del sostituto pilota deve essere comunicata entro 24 ore dalla manifestazione, altrimenti la squadra in questione, prenderà punti in quella determinata manifestazione soltanto attraverso il pilota ufficiale di campionato.

In caso di sospensione della manche durante il suo corso (ad esempio bandiera rossa, avverse condizioni climatiche, ecc.) la manche stessa verrà ripresa con riallineamento immediato o posticipato, con griglia di partenza in ordine dell'ultimo giro completato dal leader, per una percorrenza pari ai giri residui (giri totali previsti meno i giri già completati prima della sospensione), se sono stati completati i 4/5 dei giri o più della metà dei minuti da percorrere il risultato viene omologato con classifica di arrivo all'ultimo giro completato dal leader stesso.

## **DIREZIONE GARA e RESPONSABILITA' CONDUTTORI**

### **Direttore Di gara**

Il Direttore di gara è **Arbitro unico**, con l'incarico di gestire e monitorare le attività in pista e quelle dei commissari di percorso. Valutare il corretto comportamento dei piloti ed assegnare eventuali penalità. Supervisionare il lavoro del responsabile Pit Lane o addetto pista che ha l'incarico di regolare l'ordine e i tempi di entrata ed uscita dei piloti delle varie categorie, di comunicare agli stessi, gli estratti destinati alle verifiche.

### **Responsabile Commissari di Gara e CDP**

La responsabilità dei commissari di percorso è quella di seguire le indicazioni del Direttore di gara segnalando a lui le eventuali anomalie o pericoli nella parte di percorso da loro monitorata. Daranno indicazioni ai piloti in fase di attività in percorso utilizzando le bandiere. I commissari possono intervenire per rimuovere eventuali kart o detriti, soccorrere un pilota, nella sede stradale solo a gara in regime di SAFETY KART o fase ferma.

Il Direttore di gara ha diritto e dovere di applicare il regolamento anche nelle situazioni da esso non previste, interpretandole nella forma e nel modo che esso stesso ritiene corretta, sportiva, democratica ed equa. Può, a sua discrezione, interpellare i vari componenti della Commissione. Ogni decisione del Direttore di Gara non può in alcun modo e per nessun motivo essere variata, modificata, annullata, in parte o nella sua totalità, se non da lui stesso o dalla Commissione Disciplinare ASI Karting.

Per le segnalazioni di eventuali penalità da parte del collegio commissariale ASI, verrà aggiunto un pannello con su scritto la "P" maiuscola affiancato dalla bandiera bianco nera comunicando al pilota di essere stato penalizzato. (La/Le penalità inflitta/e al pilota verranno comunicate dalla Direzione Gara al termine della manche).

### **Responsabilità dei Conduuttori/Piloti/Soci/Concorrenti**

Ogni partecipante è responsabile degli incidenti e dei danni causati a cose e/o persone. Il conduttore che dimostrerà completo disinteresse per il regolamento o si renderà responsabile di azioni pericolose in maniera reiterata potrà essere escluso dal Campionato o Trofeo senza alcun rimborso per quote d'iscrizione già versate.

L'uso della telecamera sul casco sarà limitato, in ogni caso, per chi vorrà comunque portare una telecamera, la firma con accettazione integrale e incondizionata del presente regolamento esplicita una manleva di responsabilità in caso di incidente provocato dalla stessa telecamera o

da parti di essa che si dovessero staccare. I partecipanti si rendono anche disponibili a portare a termine sessioni di video-interviste durante gli eventi RG CHAMPIONSHIP.

### **PATENTE ASI E PENALITA'**

L'etica e il rispetto dell'avversario, dell'organizzazione, dei commissari sportivi e del giudice di gara è una priorità di questo campionato. Il fair play, la lealtà sportiva e l'educazione verso tutte le componenti di questa organizzazione sono l'A B C di questa community. Per tale motivo introduciamo anche nel 2022, un meccanismo che non ha l'intenzione di essere punitivo a prescindere, ma è un richiamo all'ordine delle cose scritte sopra, consapevoli che tutti Voi siete già il meglio che una organizzazione possa sperare di avere come piloti partecipanti.

E' ovvio, dunque, che, qualora un Socio o parente dello stesso dovesse avere comportamenti o fare commenti tendenziosi nei confronti dell'organo direttivo della RG Championship organizzazione eventi, atti a minare la credibilità ed il clima distensivo della stessa organizzazione, questi non verranno tollerati. Il Socio in taluna circostanza rischia un'ammonizione disciplinare da parte dell'organizzazione, la quale dopo la manifestazione o evento, nei giorni successivi, si riunirà per decretare o discutere dell' eventuale allontanamento o espulsione del socio a tempo determinato o indeterminato in quanto verrebbe a mancare il rapporto di fiducia fra il socio e l'organizzazione sportiva stessa.

La Licenza competitiva ASI Karting 2022 (non è la tessera K) è dotata di credito a punti. Alla emissione della licenza i punti disponibili sono 5.

Ogni penalità inflitta al pilota può prevedere la decurtazione di uno o più punti in base alla gravità della scorrettezza verificatasi in pista o fuori pista come comportamento indisciplinare (segue classificazione penalità).

Inoltre, una volta azzerati i punti a credito, al pilota verranno sottratti 25 punti nella classifica generale piloti nonché 50 punti dalla classifica generale Team.

(Una volta azzerati i punti a credito, successivamente post manifestazione, si riuniranno il collegio dei commissari di percorso. La Direzione gara, può anche decidere di far continuare il campionato al pilota sanzionato, se ritiene di avere le capacità nel proseguire. In tal caso, il pilota partirà in ultima posizione dalla gara successiva e se dovessero poi verificarsi ulteriori manovre pericolose o antisportive, il pilota rischia la squalifica dalle gare nonché segnalato alle autorità sportive per grave comportamento, anti-sportivo, indisciplinare e sospeso dal Campionato senza alcun rimborso di eventuali quote versate. Sarà poi premura fino alla sentenza definitiva del Tribunale Sportivo di ultimo grado, decidere se il pilota potrà prendere successivamente parte alle competizioni o manifestazioni ASI).

Il Direttore di gara, a suo libero arbitrio, potrà assegnare le seguenti penalità  
(Patentino disciplinare):

**Penalità 1 punto:** in caso di comportamento scorretto ma poco o non pericoloso in pista.  
Ad esempio: intralcio o resistenza al sorpasso in regime di bandiera blu, sorpasso in regime di bandiera gialla, velocità pericolosa in regime di Safety Kart o bandiera rossa, inosservanza delle norme del parco chiuso, sosta lungo la sede stradale del tracciato e/o nelle traiettorie di entrata e di uscita dello stesso e/o nelle via di fuga esterne in traiettoria di percorrenza della curva, comportamento indigente e/o maleducato nei confronti dei componenti della commissione o di un pilota oppure abbigliamento non idoneo alla attività agonistica, ecc..

Quando si sale sul podio alla fine delle manifestazioni, ed il pilota non indossa l'abbigliamento sportivo da pilota consono, da questo anno 2022, si verrà penalizzati con partenza in ultima posizione dalla gara successiva, con l'aggiunta di un punto disciplinare sul patentino.

**Penalità 2 punti** : in caso di comportamento scorretto e pericoloso in pista.

Ad esempio: manovre pericolose durante le fasi di qualifiche o gara che potrebbero arrecare danni agli altri piloti, comportamenti irrispettosi ed offensivi verso altri piloti o CDP ASI o addetti ai lavori della pista o associazione sportiva ecc..

**Penalità 3 punti** : in caso di comportamento gravemente scorretto.

Ad esempio: procurato danno in posizioni ad altri piloti, squalifica dalla gara per manipolazione ed elaborazione non consentita dal regolamento, rifiuto palese e volontario delle indicazioni della commissione, mancato rispetto delle penalità di retrocessione o similari in fase di allineamento o in altre fasi della gara, ecc..

**Penalità 5 punti e segnalazione a ASI Karting**: in caso di gravissime scorrettezze.

Ad esempio: azioni a cui possono conseguire importanti danni fisici e materiali ad altri piloti o alla struttura ospitante, grave mancanza di rispetto alla commissione e al regolamento, ecc..

Ogni comportamento non corretto e irrispettoso delle regole in pista e fuori dalla stessa (es. rimostranza non motivata o non autorizzata, offese, scatti d'ira) potrà essere punito con provvedimenti disciplinari giornalieri, e verrà comunque relazionata nel verbale ufficiale alla commissione disciplinare centrale ASI Karting la quale comunicherà al pilota stesso o alla squadra eventuali ulteriori provvedimenti disciplinari.

Per le segnalazioni di eventuali penalità da parte del collegio commissariale ASI, in pista, verrà aggiunto **un pannello con su scritto la "P" maiuscola affiancato dalla bandiera bianco nera** comunicando al pilota di essere stato penalizzato. (La/Le penalità inflitta/e al pilota verranno comunicate dalla Direzione Gara al termine della manche).

1. **Gesti/Comportamenti offensivi in qualsiasi momento durante l'evento – "RICHIAMO"** (Se recidivo durante le gare + 10 secondi da aggiungere a fine manche)
2. **Il pilota manomette il kart sorteggiato prima o durante le gare – "SQUALIFICA"**
3. **Il pilota che non si presenta al briefing pre-gara nonostante l'avviso – "SANZIONE"** (Partenza in ultima posizione sulla griglia di gara 1 e sanzione disciplinare di 1 punto)
4. **Il pilota che per qualsiasi motivo non rispetta la quantità di zavorra assegnata per le sue gare – "SANZIONE"** (Squalifica)
5. **Rallentare o arrecare danno deliberatamente ad un avversario durante la qualifica – "SANZIONE"** (Arretramento in ultima posizione sulla griglia di partenza Gara 1)
6. **Taglio della pista o passaggio con 4 ruote all'interno del cordolo "SANZIONE"** (+5/10 secondi da aggiungere alla fine della gara – la sanzione può essere cumulativa per ogni taglio o infrazione non necessaria)
7. **Vantaggio da contatto – "SANZIONE"** (Retrocessione da 2 posizioni o più alla fine della gara – la sanzione può essere cumulativa)
8. **Cambio di traiettorie ripetuti più di una volta** (Retrocessione di 1 o più posizioni a fine gara – la sanzione può essere cumulativa)
9. **Partenza anticipata – "SANZIONE"** (+ 5 secondi di penalità da aggiungere alla fine della gara)
10. **Sorpasso o non riduzione di velocità in regime di bandiere gialle o rosse – "SANZIONE"** (+10 secondi da aggiungere alla fine della gara – la sanzione può essere cumulativa o con allegato una sanzione disciplinare di 1 punto)
11. **Ritiro volontario/involontario dalla gara:** (Il pilota in questione verrà retrocesso in ultima posizione di classifica di batteria potendo prendere i punti per il campionato non danneggiando il proprio compagno di squadra durante l'evento)
12. **Ritiro involontario di gara per problemi tecnici:** ( 1.Se il problema tecnico avviene durante i primi 3 giri di una gara o manche il pilota può portarsi ai box, cambiare il kart e proseguire nella manifestazione. 2.Se il problema tecnico avviene durante il quarto giro, viene giudicato come ritiro dalla gara, prendendo comunque i punti dell'ultima posizione nella sua batteria, il pilota potrà partecipare benissimo alla seconda manche)



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI







**BANDIERA GIALLA** segnala un ostacolo in pista che costituisce pericolo. Con questo segnale non è permesso sorpassare né doppiare il pilota che precede.



**BANDIERA VERDE** segnala che l'ostacolo è stato rimosso. Con questo segnale decadono i limiti di sorpasso delle segnalazioni precedenti. Segnala che la pista è libera.



**BANDIERA BLU** segnala al pilota a cui è indirizzata che sta per essere doppiato e deve agevolare il sorpasso il prima possibile. Nel caso si ignori questo segnale la commissione potrà inferire al pilota irrispettoso uno stop & go o 2 posizioni di penalizzazione rispetto a quella di arrivo a fine gara.



**BANDIERA ROSSA** segnala la sospensione della gara. Con questo segnale i piloti devono mantenere la posizione, rallentare a passo d'uomo e uscire dal circuito rientrando ai box.



**BANDIERA NERA** segnala la squalifica di un pilota dalla gara. Questa va esposta con il numero del pilota squalificato



**BANDIERA GIALLA CON RIGHE ROSSE** segnala pista scivolosa. Questa bandiera indica la diminuzione di aderenza dell'asfalto in pista. Le cause più frequenti sono la presenza di olio o acqua piovana o altra causa che provochi per l'appunto la diminuzione di aderenza. Questa bandiera viene esposta in queste circostanze, immobile.



**BANDIERA BIANCA/NERA** segnala la penalizzazione di stop & go ad un pilota. Questo segnale viene esposto insieme alla segnalazione del numero di gara del pilota a cui è indirizzata la penalizzazione. Il pilota segnalato avrà 3 giri disponibili dalla segnalazione, oltre a quello della segnalazione, per fare un passaggio uscendo dal cancello, fermarsi (ruote ferme) e poi rientrare riprendendo la competizione. In caso di penalizzazione nei tre ultimi giri, non potendo applicare quanto sopra, il pilota penalizzato subirà arretramento di due posizioni rispetto all'ordine di arrivo.



**CARTELLO 2 GIRI** cartello che indica gli ultimi due giri al termine della gara.



**CARTELLO 1 GIRO** cartello che indica l'ultimo giro al termine della gara.



**BANDIERA A SCACCHI BIANCHI E NERI** il termine della gara viene segnalato con la bandiera a scacchi. I piloti doppiati termineranno la gara al passaggio sulla linea di arrivo con la bandiera a scacchi.

## **GUIDA e INFORMAZIONI COMPORTAMENTALI DA TENERE IN PISTA**

La RG CHAMPIONSHIP organizzazione eventi, ha come obiettivo primario quello di promuovere lo sport motoristico e ad educare quella fascia di atleti amatoriali o dilettanti che si affacciano per la prima volta a questa disciplina. In questa sezione sono spiegate alcune indicazioni utili per la sicurezza personale e altrui, per il buon senso e per evitare quelle sanzioni o penalità che possono verificarsi durante una sessione di prove libere, di qualificazione o di gara, che se osservate correttamente, fanno la differenza tra un semplice pilota occasionale da un vero agonista amatoriale.

### **SEGNALAZIONI MANUALI**

Le segnalazioni (bandiere e cartelli) costituiscono un codice visivo attraverso le quali permettono agli ufficiali di gara ed i piloti di interagire tra loro in pista.

Questa sezione è dedicata ai messaggi manuali, quelli che il pilota deve utilizzare in pista alla guida del kart per comunicare con gli altri piloti e gli ufficiali di gara. Queste tipologie di segnalazioni (manuali) sono di primaria importanza e stanno ad indicare possibili anomalie al proprio kart o l'intenzione di effettuare delle determinate manovre e farle comprendere in modo tempestivo.

- Due braccia alzate : Indico che sono fermo in griglia, per problemi tecnici o che si è spento il motore.
- Due braccia alzate e agitate : Indico che sono fermo in una parte della pista per vari problemi, in un punto che implica pericolo per se stesso e per gli altri piloti che sopraggiungono. Qualora ci siano le possibilità di ripartenza e sotto le direttive degli ufficiali di gara, attendere che tutti i piloti su quel tratto di pista siano transitati.
- Un braccio alzato : Indico che sto procedendo lentamente in pista per problemi tecnici, in ogni caso stare fuori dalla traiettoria di gara e agevolare il passaggio ai piloti che sopraggiungono..

Può significare un rallentamento anomalo improvviso dei piloti che mi precedono (come nel caso del regime di bandiere gialle o rosse).

- Braccio destro laterale : Indico la mia intenzione di agevolare il pilota di passarmi a destra.
- Braccio sinistro laterale : Indico la mia intenzione di agevolare il pilota di passarmi a sinistra.

“Chi non rispetta o ignora tali segnalazioni è un pericolo per sè stessi e gli altri, nonché soggetti a probabili sanzioni disciplinari da parte della direzione di gara”

### **COMPORTAMENTI IN PISTA e SORPASSO**

Di seguito si riportano quali sono i comportamenti da seguire durante una sessione di prove libere, di qualificazione o di una gara.

Tutti i partecipanti sono obbligati a tenere per tutta la durata della manifestazione un comportamento finalizzato a ridurre le situazioni di pericolo, per sè e per gli altri.

#### **Comportamento in pista**

Ogni pilota nella guida, può utilizzare l'intera larghezza della carreggiata e scegliere le traiettorie che preferisce, tenendo in considerazione però quanto segue.

- Le manovre di sorpasso possono essere effettuate sia sulla destra che sulla sinistra.
- In rettilineo è possibile effettuare un solo spostamento.
- Non è consentito di effettuare più spostamenti durante la marcia, di tipo “zig-zag”, in quanto sarà giudicata manovra pericolosa e soggetta a penalità.
- I contatti non violenti possono essere accettati se non causano pericolo, ritenuti “Contatti di gara”, tuttavia, se ripetuti, saranno sanzionati dalla direzione gara, e vanno dall'avviso fino alla squalifica della gara.

#### **Prove di qualificazione**

- Nelle prove di qualificazione non sono consentiti i duelli. Il pilota che per vari motivi risulti più lento dei piloti che seguono, deve agevolare il passaggio ai piloti che sono più veloci, senza troppi spostamenti, indicando con la mano l'intenzione di farsi passare sul lato indicato.

## **Doppiaggio**

Il pilota che sta per essere doppiato deve:

- Uscire dalla traiettoria di gara, diminuire gradualmente la velocità per agevolare il passaggio ai piloti che seguono a pieni giri, senza ostacolare o creare intralcio. Questa manovra deve in ogni caso essere effettuata soltanto sul primo rettilineo e mai in curva.

## **MANOVRE NEL SORPASSO**

Tutti i sorpassi effettuati senza alcun contatto sono ritenuti ovviamente validi.

Nella fase di sorpasso, i piloti devono mantenere una linea tale da garantire almeno lo Spazio di (1) un Kart tra loro e il margine della pista, che va dalla staccata (in rettilineo), all'ingresso, per tutta la percorrenza e all'uscita della curva, garantendo ad ognuno di procedere senza ostacolarsi.

Di seguito analizziamo quali possono essere quelle manovre ritenute corrette o non corrette.

### **Manovre corrette**

- Il pilota che è davanti e che intende difendere la propria posizione nella traiettoria interna della curva, può effettuare un solo spostamento, assicurandosi che il pilota che segue è ancora alle sue spalle e che non abbia effettuato alcuna manovra. Il pilota che è davanti può proseguire la sua traiettoria di gara.
- Il pilota che segue, che nella fase del sorpasso, alla staccata (in rettilineo) in prossimità dell'ingresso della curva si trovi con il kart non sufficientemente affiancato almeno alla metà del kart che lo precede, in quel caso deve annullare la fase del sorpasso, diminuendo la velocità per evitare una sicura collisione.
- Per essere ritenuto valido il sorpasso è necessario che chi lo effettua deve trovarsi affiancato almeno alla metà del kart che lo precede sul punto di staccata (in rettilineo), e assicurarsi che il pilota che lo precede lasci almeno lo spazio di un (1) kart tra lui e la parte della pista che serve ad effettuare tale manovra, per evitare una sicura collisione.

### **Manovre non Corrette**

Il pilota che intende effettuare un sorpasso, che alla staccata (in rettilineo) in prossimità dell'ingresso della curva si trovi con il kart parzialmente o non sufficientemente affiancato almeno alla metà del kart che lo precede, non diminuendo la velocità o che si rende artefice di danni agli altri piloti, sarà perseguito con sanzioni più o meno importanti in funzione dell'entità dei danni causati, che vanno dall'avvertimento, decurtazione del punteggio sulla Patente a punti, fino alla squalifica:

#### **Manovre non corrette in sorpasso (pilota che effettua il sorpasso)**

- Accenno di sorpasso con lieve urto in rettilineo o in prossimità di una curva nei vari punti dello spoiler o paraurti posteriore.
- Sorpasso con urto e conseguente parziale o totale testacoda del pilota davanti.
- Sorpasso con l'uscita di pista da parte del pilota davanti e conseguente perdita di posizioni.
- Sorpasso scorretto senza ridare la posizione.
- Sorpasso con appoggio eccessivo sul fianco del kart che viene superato, sia in rettilineo che nella curva provocandogli lo spostamento dalla corda.
- Tentativo di sorpasso con spinta con effetto a catena, coinvolgendo più kart, traendo beneficio a proprio vantaggio.
- Sorpasso con spinta, nonostante il proprio kart non è sufficientemente posizionato almeno a metà del kart che è davanti.
- Urti volontari (sia in rettilineo che in curva) fianco contro fianco con l'intento di mandare fuori.
- Sorpassi effettuati all'interno o all'esterno di una curva, con le 4 ruote al di fuori della linea che delimita la carreggiata e oltre il cordolo. (Sorpasso per "taglio curva")

#### **Manovre non corrette in difesa (pilota che subisce il sorpasso)**

- Difendere la propria posizione con chiusura della traiettoria interna o esterna al kart che sta effettuando correttamente la manovra di sorpasso, precludendo lo spazio necessario di un kart tra lui

e il bordo della pista per tutto l'arco della fase di sorpasso, che va dal rettilineo all'uscita della curva.

- Difendere la propria posizione effettuando più di un cambio della traiettoria, causando pericolo.
- Difendere la propria posizione effettuando una violenta frenata per rallentare inspiegabilmente gli avversari che seguono, con conseguente urti a catena. Penalità per condotta antisportiva
- Chi essendo stato davanti, dopo un testacoda o una uscita di pista causata dalla sua guida, senza alcuna spinta di altri piloti, riprende la marcia senza lasciare strada e senza dare la precedenza ai piloti che sorraggiungono, creando una situazione di pericolo.

**“Le condizioni meteo possono condizionare lo svolgimento delle gare outdoor, di conseguenza, prestare sempre attenzione ed essere pronti ad adattare lo stile di guida in funzione a determinate situazioni per non compromettere la propria incolumità e quella degli altri piloti in pista”.**

## **SICUREZZA**

Durante le fasi di qualifiche – gara sono autorizzati a entrare e permanere all'interno del circuito e Box esclusivamente i piloti ed i loro mezzi durante il loro turno, i commissari di percorso e loro responsabili, il direttore di gara, addetti ai lavori del circuito, i fotografi e cameraman tv tesserati ASI ed il personale medico solo in caso di necessità ed assistenza. Qualsiasi altra persona non autorizzata se sarà identificata come parente di uno dei piloti, per responsabilità oggettiva sarà penalizzato il pilota di riferimento per quella persona.

La partecipazione alle tappe del campionato è ammessa solo con l'idoneo abbigliamento che prevede casco integrale con visiera. Paracostole, Tuta kart anche due pezzi. Scarpe e guanti tecnici specifici da pista o scarpe da ginnastica in mancanza di tuta kart. (Scatteranno sanzioni disciplinari se l'abbigliamento indicato non verrà rispettato). Vietate sciarpe, fazzoletti o qualsiasi cosa che possa svolazzare o staccarsi dall'abbigliamento del pilota.

Verranno penalizzati comportamenti pericolosi e irrispettosi sia in pista che all'interno del paddock. Il pilota sarà responsabile sia del proprio comportamento che di quello dei propri accompagnatori (Genitori, padre, madre, fratello, sorella, compagna, fidanzata, moglie, marito, cugini e parenti in generale, conoscenti, amico, amica, nonno, nonna). Qualora la condotta disciplinare del pilota o di uno solo o più dei suoi accompagnatori dovesse risultare scorretta, inappropriata o pericolosa, il pilota in primis seguito da chi quel giorno ne risulta accompagnatore/i verrà squalificato dalla manifestazione. (Con riserva da parte dell'Organizzazione RG CHAMPIONSHIP di decretarne se necessario anche la definitiva espulsione da quest'ultima).

In funzione alla natura del campionato, è fatto divieto di condurre con guida eccessivamente aggressiva i mezzi in pista. Le gare dovranno svolgersi nel rispetto della incolumità di ogni partecipante e sarà discrezione del Direttore di Gara prendere provvedimenti (sanzioni disciplinari, penalità, squalifica) qualora il rispetto di quanto sopra dovesse venire meno.

È vietato testare nei paddock e nelle zone pedonali di accesso al pubblico i veicoli. Questi vanno testati esclusivamente in pista o negli spazi appositamente adibiti qualora fossero previsti.

## **CONTESTAZIONI & RICORSI**

Qualora un Socio o parente dello stesso dovesse avere comportamenti o fare commenti tendenziosi (calogna o diffamazione) nei confronti dell'organo direttivo della RG CHAMPIONSHIP Organizzazione eventi, atti a minare la credibilità ed il clima distensivo della stessa organizzazione, questi non verranno tollerati. Il Socio in taluna circostanza rischia oltre alle sanzioni durante l'evento anche un'ammonizione disciplinare da parte della RG CHAMPIONSHIP, la quale dopo la manifestazione o evento, nei giorni successivi, si riunirà per discutere dell' eventuale allontanamento o espulsione del socio, dalla stessa organizzazione a tempo determinato o indeterminato in quanto verrebbe a mancare il rapporto di fiducia fra il socio e l'organizzazione sportiva stessa.

Ogni rimostranza, contestazione, segnalazione, richiesta di chiarimento, richiesta di verifica tecnica o altra comunicazione che le squadre o i piloti singolarmente intendono effettuare alla commissione andranno presentate entro massimo 48 ore dalla fine della manifestazione sportiva, versando la quota di € 30,00 e scrivendo un' apposita email su [info@racinggame.it](mailto:info@racinggame.it) con allegate anche foto o video se necessario.

Il referto di gara invece verrà inserito sul gruppo whatsapp ufficiale RGChampionship entro 72 Ore dalla fine della manifestazione o evento ludico o sportivo.

## CATEGORIE

Ogni categoria deve avere almeno 3 Piloti affinché possa essere valida per l'assegnazione dei premi e riconoscimenti alla fine della stagione. Possono concorrere ai premi finali nonché le Finali Nazionali RKC-ASI, tutti i Soci e piloti che abbiano partecipato ad almeno 08/10 manifestazioni sportive ovvero 16/20 gare di campionato nel 2022.

Oltre alla classifica generale di Campionato ci saranno ulteriori classifiche assolute di categoria. Per verificare a quale categoria possa appartenere un pilota, verrà pesato ad inizio anno con abbigliamento e casco e successivamente assegnato alle seguenti categorie di riferimento:

**RG1 – RG2 – RG3 – RG PILOTI ASSOLUTA – RG TEAM ASSOLUTA**

## ACCETTAZIONE CONDIZIONI e REGOLAMENTO

Dichiaro di aver preso visione e di accettare incondizionatamente il regolamento del RG CHAMPIONSHIP RKC-ASI Regione Campania/Molise 2022, ideato e organizzato da RG CHAMPIONSHIP Organizzazione Eventi, da pag.1 a pag.14. Dichiaro di essere tesserato o di tesserarmi ASI come affiliato per l'organizzazione di riferimento, iscrivermi al "RG CHAMPIONSHIP RKC-ASI Regione Campania 2022" e richiedere l'eventuale tessera accompagnatore per un genitore in caso di minore.

Data e Luogo Firma – In caso di minore firmano padre e madre

PRIVACY: INFORMATIVA AI SENSI DELL'ART. 13, D.Lgs 196/2003 I dati forniti, saranno trattati per: a) registrazione/compilazione all'evento e/o contest con adempimenti connessi; b) fino a sua opposizione, per invio tramite e-mail di RG CHAMPIONSHIP e di società collegate alla stessa organizzazione per comunicazioni, promozionali ed informative, ricerche e analisi di mercato, per ricevere comunicazioni su programmi e contest, inviti e simili; c) fino a sua opposizione, tramite telefonate, SMS, MMS, posta cartacea di RG CHAMPIONSHIP e di società ad essa collegate, per comunicazioni commerciali, promozionali ed informative, ricerche e analisi di mercato, per ricevere comunicazioni su programmi e contest, inviti e simili. Il conferimento dei dati per la finalità al punto a) è necessario. Il consenso al trattamento per le finalità b) e c), sopra riportate, è facoltativo. I suoi dati potranno essere comunicati da RG CHAMPIONSHIP a società contrattualmente legate al titolare del trattamento, o addetti alla stampa delle lettere personalizzate, all'elaborazione dati, call center. Il trattamento

sarà svolto in forma automatizzata, elettronica e/o manuale. I dati saranno conservati per il tempo strettamente necessario e non saranno diffusi. Se non vorrà più ricevere comunicazioni commerciali, in base all'art. 7 del D.Lgs 196/2003 Lei ha diritto di opporsi, in tutto o in parte al trattamento di dati personali che La riguardano, rivolgendosi al titolare del trattamento dati RG CHAMPIONSHIP Organizzazione Eventi . Elenco aggiornato dei responsabili è disponibile presso la sede del titolare. d) Inoltre, i suoi dati e la sua immagine, videoripresa o fotografata, saranno trattati dal Titolare e dalle aziende od enti o fondazioni ad essa collegate per finalità di marketing, per attività promozionali, per l'invio di materiale informativo o pubblicitario, per sondaggi d'opinione nonché alla trasmissione e diffusione degli stessi anche ai fini commerciali e per fini giornalistici. Il trattamento dei suoi dati potrà avvenire mediante strumenti manuali e/o con l'ausilio di moderni sistemi informatici e telematici ad opera dei soggetti incaricati all'espletamento dei suddetti trattamenti. Responsabili del trattamento è la RG CHAMPIONSHIP Organizzazione Eventi. Il responsabile è disponibile su richiesta dell'interessato alla Titolare. Lei potrà esercitare i diritti di cui all'art.7 del D.lgs. 30 giugno 2003 n°196, scrivendo alla Titolare all'indirizzo di cui sopra. **CONSENSO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E DEI DATI SENSIBILI ED UTILIZZO DELL'IMMAGINE** La/il sottoscritta/o esprime il consenso al trattamento dei propri dati personali, nel rispetto delle finalità e delle modalità riportate nell'informativa di RG CHAMPIONSHIP.

Data e Luogo Firma

–

In caso di minore firmano padre e madre

---

DA INVIARE VIA MAIL A: [info@racinggame.it](mailto:info@racinggame.it) oppure in alternativa è possibile portare questo foglio compilato e firmato insieme al modulo iscrizione atleta compilato e firmato in segreteria gara al primo evento a cui si partecipa.



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI

